

Kod – Avantura razbijanje koda

Knjiga je osmišljena da nauči decu kako da dekodiraju drevne kodove i šifre u nizu zagonetki osmišljenih da nadmudre čak i najpametnije kriptografe. Kada uspešno prođu šifre, nagrađeni su prvoklasnim obilaskom Akademije.

Knjiga počinje pozdravnom porukom regrutu, a sadrži šest misija, nakon čega slede rešenja (u slučaju da se igrač zaglavi). Igrači su na Akademiji i uživaće u retkoj privilegiji da uče iz prve ruke od fakulteta najpoznatijih ljudi na svetu. Igra će odvesti igrače na istorijske i veličanstvene lokacije širom sveta.

Domar se obraća direktno igračima, što igre čini ličnim.

Osobnosti:

Igra će naučiti i testirati igrače na raznim zagonetkama: Morzeov kod, atbaš šifra, semafor, šifra svinjskog pera, šifra vrtloga, kod zastave, akrostih poruka, kodovi mapa, šifrovana slova, šifra ograde, Polibijev trg, spomenućemo nekoliko.

Zašto je bitno za učenje jezika?

Najočiglednija veština koju će igrači vežbati je čitanje, jer moraju da proučavaju objašnjenja, kodove i poruke. Štaviše, rečnik koji će igrači steći je raznovrstan, jer se kreće od naučnih pojmova do jednostavnijih, ali neredovno korišćenih reči koje se odnose na brojeve, boje, oblike, ljudsko telo, imena i zastave zemalja, čitanje mapa i mnoge druge.

Reference :

Moore, G (2019), Code-breaking activity adventure, 1st ed, National Geographic Partners, LLC



Kod – Avantura razbijanje koda

